دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱	در کدام قسمت می‌توان منوها و گزینه‌های آن را به صورت دسته‌بندی نمایش داد؟	Status Line	Shelf Area	ToolBox	Panel Menu	۲
۲	با فشردن کدام کلید از کیبورد، کلیدهای مخفی (Hot Box) در نرم‌افزار نمایش داده می‌شوند؟	Ctrl	Alt + Space	Space	Ctrl + Alt + Space	۳
۳	کلید میان‌بر جهت بازکردن پروژه موجود، کدام گزینه است؟	Ctrl + O	Ctrl + S	Ctrl + Alt + N	Ctrl + N	۱
۴	کدام ابزار جهت چرخش شی درون صحنه است؟	Move	Transform	Scale	Rotate	۴
۵	برای تغییر مقیاس شی رسم شده در صحنه کدام ابزار کاربرد دارد؟	Move	Transform	Scale	Rotate	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۶	کلید میان‌بر جهت گروه‌بندی اشیا کدام گزینه است؟	Ctrl + G	Ctrl + Shift + G	Ctrl + Alt + U	Alt + F۸	۱
۷	با استفاده از کدام گزینه می‌توان شی یا اشیا موجود در صحنه را تکثیر نمود؟	Ctrl + C	Duplicate	Move	همه موارد	۲
۸	با استفاده از کدام ابزار می‌توان بر روی یکی از وجوه شی یک کمان ایجاد نمود؟	Poke Face	Edge	Vertex	Wedge	۴
۹	جهت ادغام اجزای اشیا با یکدیگر از کدام گزینه می‌توان استفاده کرد؟	Merge	Group	Bridge	Combine	۱
۱۰	در ترسیم چند ضلعی‌ها، کدام گزینه جهت ترسیم مکعب کاربرد دارد؟	Sphere	Cube	Pipe	Helix	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۱	در ترسیم چندضلعی‌ها، کدام گزینه جهت ترسیم شکل مارپیچ است؟	Pipe	Prism	Helix	Pyramid	۳
۱۲	در دستور Boolean انتخاب کدام گزینه سبب می‌شود تا اشیا به یکدیگر اضافه شوند و شی واحدی را تشکیل دهند؟	Add	Difference	Intersection	Union	۴
۱۳	با استفاده از کدام تغییر شکل دهنده می‌توان سطح شی را گسترش و یا کاهش داد؟	Flare	Bend	Sine	Twist	۱
۱۴	کدام ابزار جهت فشرده کردن شی کاربرد دارد؟	Stretch	Squash	Wave	Sculpt	۲
۱۵	از کدام ماده در اجسامی مانند چینی، سرامیک و سطوح فلزی استفاده می‌گردد؟	Anisotropic	Lambert	Blinn	Phong	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۶	در کدام پنجره می‌توان بیشترین کنترل را بر روی مواد و پارامترهای آن داشت؟	Work Area	Attribute Editor	New Material	Hypershade	۴
۱۷	در تنظیمات مواد، در کدام قسمت نام ماده انتخاب شده نمایش داده می‌شود؟	Type	Sample	Material Name	Name	۱
۱۸	با استفاده از کدام گزینه می‌توان رنگ محیطی ماده اعمال شده را تغییر داد؟	Color	Ambient Color	Fill Color	Transparency	۲
۱۹	برای شبیه‌سازی سطوح فرسوده و رنگ‌ورو رفته از کدام قسمت در مواد می‌توان استفاده کرد؟	Incandescence	Translucence	Diffuse	Specular Shading	۳
۲۰	کدام گزینه شیوه نگاشت را به صورت کروی بر روی شی اعمال می‌کند؟	Planar Mapping	Cylindrical Mapping	Automatic Mapping	Spherical Mapping	۴

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۲۱	کدام منبع نور مانند نور خورشید عمل می‌کند؟	Ambient Light	Point Light	Spot Light	Sun Light	۱
۲۲	از کدام منبع نور برای ساخت جلوه‌های نوری مانند رقص نور استفاده می‌شود؟	Spot Light	Volume Light	Directional Light	Area Light	۲
۲۳	در کدام قسمت می‌توان شدت نور منابع را تنظیم کرد؟	Type	Illuminates	Intensity	Area Lighting	۳
۲۴	با استفاده از کدام پارامتر می‌توان مه و بخار به آسمان افزود؟	Saturation	Horizon Blur	Night Color	Haze	۴
۲۵	با استفاده از کدام گزینه می‌توان نرخ فریم را تغییر داد؟	Range	Frame Rate	Key frame	Hierarchy	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۲۶	کدام دوربین یک کنترل هدف جداگانه نیز به همراه دارد؟	Single-Node Camera	Node-Camera	Two-Node Camera	هیچکدام	۳
۲۷	برای پویانمایی کردن بنیادین دست برای کاراکترها از کدام کینماتیک استفاده می‌شود؟	Inverse Kinematic	Handle Kinematic	End Effector	Forward Kinematic	۴
۲۸	کدام یک ازقیدهای زیر جهت‌گیری یک شی را نسبت به جایگاه یک یا چند شی دیگر مقید می‌کند؟	Aim Constraint	Point Constraint	Location Constraint	هیچکدام	۱
۲۹	برای پایین آوردن زمان پردازش ،کدام روش Rendering مناسب است؟	Software Rendering	Hardware Rendering	Vector Rendering	Final Gather	۲
۳۰	Paint Effects به طور معمول از کدام پردازش کننده استفاده می‌کند؟	Maya Software	Hardware Rendering	Maya Rendering	Stroke Rendering	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۳۱	با انتخاب کدام سبک برای nParticle، رویه‌های حبابی به وجود می‌آید؟	Point	Cloud	Balls	Thick Cloud	۳
۳۲	در ساختن افکت آتش، با استفاده از کدام گزینه می‌توان رنگ نوری که آزاد می شود را تعیین کرد؟	Fuel Ratio	Color Fire	Fire Light	Light Color	۴
۳۳	با استفاده از کدام افکت می‌توان به لبه‌های پلی گون جهت داد؟	Surface Flow	Smoke	Shatter	Topology	۱
۳۴	کدام سیال جهت ساخت اقیانوس به کار برده می‌شود؟	Water	Ocean	Open Water	Pond	۲
۳۵	در هنگام ساختن مو با استفاده ازکدام قلم‌مو می‌توان جلوه‌ای نم‌دار و ژل زده به موها داد؟	Goal Length	Smooth	Attract	Pose	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۳۶	در هنگام ساختن nHair ، کدام قسمت تعیین کننده ضخامت ونازکی مو است؟	Bend Follow	Thining	Clump Curl	Hair Width	۴
۳۷	با استفاده از کدام نگاشت می‌توان چین‌هایی را بر روی یک شی nCloth ایجاد کرد؟	Wrinkle	Texture	Smooth	Vertex	۱
۳۸	در کدام قسمت می‌توان فرمان‌ها و اسکریپ‌ها را پیاده‌سازی نمود؟	Time Slider	Command Line	Range Slider	Camera Panel	۲
۳۹	با استفاده از کدام گزینه می‌توان شی را حرکت داد؟	Move	Rotate	Scale	Select	۱
۴۰	با استفاده از کدام ابزار می‌توان رأس یا رأس‌های شی را با یک خط تخت جایگزین نمود؟	Wedge	Poke	Chamfer Vertex	Bridge	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۴۱	با استفاده از کدام گزینه می‌توان اشیا را ترکیب نمود؟	Merge	Combine	smooth	Proxy	۲
۴۲	طراحی انواع شخصیت‌ها و کاراکترها در کدام گروه از مدل‌سازی قرار دارند؟	مدل‌سازی صنعتی	مدل‌سازی معماری	مدل‌سازی انیمیشن	مدل‌سازی سینمایی	۴
۴۳	برای ترسیم منشور از کدام ابزار استفاده می‌شود؟	Prism	Pyramid	Pipe	Helix	۱
۴۴	انتخاب کدام گزینه باعث می‌شود تا یکی از اشیا باتوجه به اولویت انتخاب، از شی دیگر کاسته شود؟	Union	Difference	Intersection	Nonlinear	۲
۴۵	با استفاده از کدام ابزار می‌توان شی را به دور یک محور مرکزی در هم پیچاند؟	Nonlinear Sine	Nonlinear Squash	Nonlinear Flare	Nonlinear Twist	۴

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۴۶	با استفاده از کدام گزینه می‌توان سطوح یک شی را حجاری کرد؟	Lattice	Sculpt Deformer	Blend Shape	Deformer	۲
۴۷	با استفاده از کدام ماده می‌توان چندین ماده را ترکیب نمود و ماده‌ای واحد و جدید به وجود آورد؟	Lambert	Blinn	Layer Shader	Phong	۳
۴۸	برای شبیه‌سازی درخشندگی و تنظیم مقدار آن از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Incandescence	Transparency	Diffuse	Translucence	۱
۴۹	جهت تنظیم میزان بازتاب نور ماده کدام گزینه کاربرد دارد؟	Eccentricity	Specular Roll Off	Specular Shading	Reflectivity	۴
۵۰	در کدام نگاشت تصویرسازی در شش جهت صورت می‌گیرد؟	Planar Mapping	Cylindrical Mapping	Automatic Mapping	Spherical Mapping	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۵۱	کدام منبع نور، نور خود را به صورت مخروطی به صحنه می‌تاباند؟	PointLight	SpotLight	Area Light	Volume Light	۲
۵۲	کدام پارامتر زمانی که خورشید ۱۸۰ درجه بچرخد بر روی رنگ آسمان تأثیر می‌گذارد؟	Ground Color	Night Color	Sun Direction	Saturation	۱
۵۳	با انتخاب کدام گزینه حرکت شی در خلاف جهت خواهد بود؟	Play Forwards	Play Backwards	Play Back	Play Front	۲
۵۴	در قسمت Looping با انتخاب کدام گزینه اجرای انیمیشن به صورت رفت و برگشت خواهد بود؟	Once	Towise	Oscillate	Continuous	۳
۵۵	در هنگام کار با موتور Maya Render، در کدام قسمت می‌توان نوع خطوط اطراف شکل برداری را مشخص کرد؟	Width Edge	Weight Line	Weight Options	Edge Options	۴

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۵۶	نتیجه دستور $a=۳۲ چیست؟	۳۲	TRUE	False	True or False	۱
۵۷	با تایپ کدام کلمه تعیین می‌شود که یک روال ساخته شود؟	Global	Proc	Procedure_Name	Arguments	۲
۵۸	برای ساخت سوراخ‌های رنگی، از کدام پارامتر در ابزار قلم‌مو استفاده می‌شود؟	smear	Mesh	Erase	Twist	۳
۵۹	میزان چسبندگی ذرات بر روی رویه را با استفاده از کدام پارامتر می‌توان تعیین کرد؟	Bounce	Friction	Collision Layer	Stickness	۴
۶۰	جهت شبیه‌سازی کشش جاذبه‌ای یک جرم از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Gravity	Viscosity	Friction	Damp	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۶۱	دکمه‌های گرافیکی مانند ذخیره‌کردن و یا دکمه‌های مربوط به اسنپ کردن در کدام قسمت قرار دارند؟	Main Menu	Shelf Area	Status Line	Command Line	۳
۶۲	کدام ماده به صورت تخت و یکنواخت است و هیچ روزنه‌ای برای انعکاس نور ندارد؟	Blinn	Lambert	Phong	Layer Shader	۲
۶۳	برای شبیه‌سازی سطوح فرسوده از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Ambient Color	Incandescence	Tarnsparency	Diffuse	۴
۶۴	در افکت Physical Sun & Sky کدام گزینه رنگ بخشی که در زیر خط افق است را تعیین می‌کند؟	Sun Direction	Night Color	Saturation	Ground Color	۴
۶۵	کدام روش ساخت انیمیشن برای انیمیشن‌های دراماتیک یا صحنه‌های حساس مناسب است؟	انیمت مستقیم	حالت‌به‌حالت	پویانمایی	کاهش سرعت	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۶۶	حرکت دنباله‌ها در ساخت انیمیشن به کدام عوامل بستگی دارد؟	حرکت موضوع	میزان انعطاف دنباله	مقاومت هوا	همه موارد	۴
۶۷	کدام عامل در تعیین سرعت حرکت شخصیت مؤثر است؟	شدت قوس	مقاومت هوا	زمان‌بندی	اغراق	۱
۶۸	با استفاده از کدام گزینه می‌توان یک کلید به سمت عقب بازگشت؟	Step Forward one Key	Step Back one Frame	Step back one Key	Play Backwards	۳
۶۹	کدام دوربین یک نقطه هدف نیز روی صحنه ایجاد می‌کند؟	Camera	Camera & Aim	Camera, Aim & Up	همه موارد	۲
۷۰	کدام گزینه در نسبت دادن مقادیر به متغیرها صحیح نمی‌باشد؟	int $bar; $bar=۳	int $counte=۱۰;	String name= "Alice"	هیچکدام	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۷۱	جهت پاک کردن دستور ورودی در Script Editor از کدام گزینه می‌توان استفاده کرد؟	Clear Input	Clear All	Remove	Cancel Input	۱
۷۲	پیام‌های مربوط به هشدار با کدام علامت نمایش داده می‌شوند؟	\\Error	\\Result	\\Show	\\Warning	۴
۷۳	برای مقداردهی خصوصیت با مقدار جدید از کدام دستور استفاده می‌شود؟	getAttr	SetAttr	givAttr	putAttr	۲
۷۴	در ابزار قلم‌مو، کدام پارامتر جهت ایجاد ساخت ریش و سبیل کاربرد دارد؟	Mesh	Brush Width	Thinline	Illumination	۳
۷۵	با غیرفعال کردن کدام گزینه سایه‌های شکل خاموش می‌شود؟	Shadow Down	Cast Shadows	Shadows Off	Depth shadow	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۷۶	با تغییر کدام پارامتر می‌توان حرکت ذرات را درهم و برهم کرد؟	Wind Noise	Wind Direction	Wind Speed	Air Density	۱
۷۷	در تنظیمات خصوصیات نگهدارنده‌ها، کدام پارامتر برای نمایش مه مناسب است؟	Both sides	Resolution	Wrapping	Boundary	۳
۷۸	اگر بخواهیم پرتاب کننده در یک جهت باشد، کدام حالت پرتاب کننده باید انتخاب شود؟	Density	Emitter	Volume	Omni	۴
۷۹	کدام پارامتر جهت متقارن کردن خز می‌باشد؟	Roll	Polar	Scraggle	Clumping	۲
۸۰	با استفاده از کدام پارامتر می‌توان قدرت چسبندگی Constraint را تعیین کرد؟	Glue Strength	Strength	Force	Dropoff	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۸۱	در تنظیمات سایه و رنگ‌های مو، کدام پارامتر میزان مات بودن رنگ‌مو را تعیین می‌کند؟	Hair Color	Opacity	Translucence	Specular Color	۳
۸۲	کدام گزینه حداقل حافظه‌ی RAM مورد نیاز برای نصب برنامه‌مایا است؟	۵۱۲MB	۱GB	۲GB	۴GB	۳
۸۳	برای نصب برنامه مایا حداقل اندازه‌ی کارت گرافیک موردنیاز چه میزان است؟	۲GB	۱GB	۶GB	۴GB	۲
۸۴	ابزارهایی مانند آبجکت، جابه‌جایی و چرخش در کدام قسمت قرار دارند؟	Shelf Area	Status Line	Command Line	ToolBox	۴
۸۵	در کدام قسمت با فعال‌سازی هر دستور، عملکرد و تنظیمات هر دستور توضیح داده خواهد شد؟	Command Line	Help Line	Panel Menu	Status Line	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۸۶	با کمک کدام کلیدها حرکت دوربین در صحنه به صورت دوبعدی خواهد بود؟	Alt + Left Click	Alt + Right Click	Alt + Scroll	Alt + Ctrl	۳
۸۷	منوهای مخفی که باعث سرعت‌العمل در حین انجام کار می‌شوند، چه نام دارند؟	HotBox	Panels	Slider	Shelf	۱
۸۸	در کدام پنجره می‌توان کلیدهای انیمیشن را کنترل و نمایش بصری کلیدها و منحنی‌های انیمیشن را ویرایش کرد؟	HotBox	Panel Toolbar	Graph Editor	Scene Managment	۳
۸۹	کدام عنصر در صحنه رندر نمی‌شود؟	NURBS	Polygon	Text	Lattices	۴
۹۰	کدام پنجره جهت مشاهده و سازماندهی اشیا است و دوربین‌ها و انواع نورپردازی‌ها در آن قابل مشاهده است؟	Outliner	Graph Editor	Subdivision	Scene	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۹۱	با استفاده از کدام گزینه می‌توان اشیا را گروه‌بندی کرد؟	Merge	Group	Wedge	Poke	۲
۹۲	جهت تکثیر اشیا از کدام کلید میان‌بر میتوان استفاده کرد؟	Ctrl + C	Ctrl + Alt + C	Ctrl + D	Ctrl + Shift + D	۳
۹۳	کدام ابزار شی را برهم ریخته و به صورت تیز در می‌آورد؟	Wedge	Bridge	Chamfer Vertex	Poke	۴
۹۴	با استفاده از کدام ابزار می‌توان بین اشیا یک پل ارتباطی ایجاد نمود؟	Merge	Bridge	Wedge	Group	۲
۹۵	کدام ابزار شی نرم‌شده را به عنوان شی جدید در کنار شی اصلی نمایش می‌دهد؟	Proxy	Smooth	Combine	Poke	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۹۶	طراحی قطعات خودرو در کدام گروه مدل‌سازی قرار می‌گیرد؟	مدل‌سازی معماری	مدل‌سازی پیشرفته	مدل‌سازی انیمیشن	مدل‌سازی صنعتی	۴
۹۷	نقطه‌هایی که در لبه‌های وجوه چندضلعی هستند و معمولاً در تقاطع دو یا چند لبه وجود دارند، چه نامیده می‌شوند؟	Face	Vertex	NURBS	SubDiv	۲
۹۸	جهت ترسیم شکل کروی در صحنه از کدام ابزار استفاده می‌شود؟	Prism	Cube	Sphere	Pipe	۳
۹۹	با استفاده از کدام ابزار می‌توان در صحنه هرم ترسیم کرد؟	Pyramid	Pipe	Helix	Prism	۱
۱۰۰	جهت ترسیم شکل لوله در صحنه از کدام ابزار می‌توان استفاده کرد؟	SoccerBall	Helix	Pipe	Cube	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۰۱	با استفاده از کدام ابزار می‌توان اجسام افلاطونی ترسیم کرد؟	Prism	Pyramid	Sphere	Platonic Solid	۴
۱۰۲	در منوی Mesh با انتخاب کدام گزینه اجزای ترکیب‌شده اشیا از یکدیگر جدا می‌شود؟	Separate	Nonlinear	Combine	Group	۱
۱۰۳	در دستور Boolean انتخاب کدام گزینه سبب می‌شود تا فصل اشتراک دو شی در نظر گرفته شود و شی جدید به وجود آید؟	Union	Difference	Intersection	Deformation	۳
۱۰۴	با استفاده از کدام تغییرشکل‌دهنده‌ی غیرخطی می‌توان یک شی را خمیده کرد؟	Nonlinear Sine	Nonlinear Bend	Nonlinear Flare	Nonlinear Twist	۲
۱۰۵	کدام تغییرشکل‌دهنده‌ی غیرخطی موج‌های سینوسی روی شی ایجاد می‌کند؟	Nonlinear Squash	Nonlinear Twist	Nonlinear Flare	Nonlinear Sine	۴

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۰۶	با استفاده از کدام دفورمر می‌توان اطراف شی یک توری منظم ایجاد کرد و به عبارتی شی را شبکه‌بندی کرد؟	Lattice	Blend Shape	Sculpt	Squash	۱
۱۰۷	کدام ماده نور را به نسبت موقعیت قرارگیری جسم به طور متفاوت بازتاب می‌دهد و برای مو، پَر و ساتن مناسب است؟	Blinn	Anisotropic	Lambert	Phong	۲
۱۰۸	سطوح سه‌بعدی به صورت پیش‌فرض دارای کدام ماده هستند؟	Blinn	Layer shader	PhongE	Lambert	۴
۱۰۹	در کدام ماده بازتاب نور تندتر و برای سطوح براق پلاستیکی بسیار مناسب است؟	Layer Shader	Anisotropic	Phong	Ocean Shader	۳
۱۱۰	با استفاده از کدام گزینه می‌توان شفافیت ماده را تغییر داد؟	Transparency	Ambient Color	Opacity	Diffuse	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۱۱	با استفاده از کدام گزینه می‌توان یک سایه سطحی به ماده اعمال کرد؟	Specular Shading	Translucence	Shadows Off	Reflectivity	۲
۱۱۲	پارامترهای مربوط به بازتاب و انعکاس نور ماده در کدام قسمت قرار داد؟	Hypershade	Attribute Editor	Specular Shading	همه موارد	۳
۱۱۳	میزان براق بودن محل انعکاس نور را با استفاده از کدام گزینه می‌توان تنظیم کرد؟	Specular Color	Reflectivity	Specular Roll off	Eccentricity	۴
۱۱۴	با استفاده از کدام گزینه می‌توان نقطه‌ی نورانی ماده را نرم‌تر و یا بیشتر کرد؟	Specular Smooth	Specular Roll Off	Proxy Blinn	Smoothing	۲
۱۱۵	کدام شیوه، نگاشت را به صورت استوانه‌ای تغییر می‌دهد؟	Cylindrical Mapping	Spherical Mapping	Planar Mapping	Automatic Mapping	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۱۶	کدام شیوه به صورت مکعبی نگاشت را تغییر می‌دهد؟	Cylindrical Mapping	Spherical Mapping	Planar Mapping	Automatic Mapping	۴
۱۱۷	کدام منبع نور به همه‌سویه معروف است؟	Directional Light	Ambient Light	Spot Light	Area Light	۲
۱۱۸	کدام منبع نور جهت‌دار نام دارد و هیچ‌گونه گزینه‌ای جهت کم کردن نور در آن وجود ندارد؟	Point Light	Spot Light	Volume Light	Directional Light	۴
۱۱۹	منبع نوری که نور را مانند یک پروژکتور می‌تاباند چه نام دارد؟	Spot Light	Ambient Light	Area Light	Point Light	۳
۱۲۰	جهت خاموش یا روشن کردن منبع نور انتخابی در صحنه از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Illuminates by Default	Lighting On/Off	Intensity	Type	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۲۱	با استفاده از کدام گزینه می‌توان میزان محوشدگی خط افق را تغییر داد؟	Blue Shift	Horizon Blur	Sun Direction	Horizon Height	۲
۱۲۲	در کدام قاعده‌ی Animation تمرکز به روی قسمتی از صحنه قرار می‌گیرد که بتوان از جزییات اضافی آن پرهیز کرد؟	پیش‌بینی	اُورلپ	خلاصه‌گویی	سرعت و کاهش سرعت	۳
۱۲۳	تکنیک کشیدن حالت‌های اصلی سوژه در حین حرکت چه نام دارد؟	حالت‌به حالت	فریم کلیدی	حرکت لب به لب	گزینه ۱ و ۲	۴
۱۲۴	کدام گزینه از صورت‌های زمان‌بندی در انیمیشن می‌باشد؟	زمان فیزیکی	زمان سینمایی	زمان نمایشی	همه‌موارد	۴
۱۲۵	کدام گزینه در یک تصویر مشخص می‌کند که هر ثانیه از آن از چند تصویر ثابت تشکیل شده است؟	فریم	تعداد فریم	محدوده فریم	همه موارد	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۲۶	محدوده‌ای از فریم‌ها که قرار است انیمیشن در این محدوده حرکت کند، چه نام دارد؟	Range	Frame Rate	Key frame	Frame	۱
۱۲۷	در کدام نوع انیمیشن می‌توان شی را بر روی مسیر خاصی حرکت داد؟	Keyframe Animation	Path Animation	Nonlinear Animation	Directional Animation	۲
۱۲۸	ساده‌ترین نوع متحرک‌سازی یک شی کدام گزینه می‌باشد؟	Nonlinear Animation	Path Animation	Keyframe Animation	Directional Animation	۳
۱۲۹	در کدام نوع متحرک‌سازی امکان ویرایش، ترکیب و... چند کلید برای خلق حرکت جدید وجود دارد؟	Nonlinear Animation	Path Animation	Keyframe Animation	Directional Animation	۱
۱۳۰	در نوار زمانی نمایش انیمیشن کدام دکمه برای رفتن به اولین فریم است؟	Step Forward one Key	Play Forwards	Go to end of Playback Range	Go to Start of Playback Range	۴

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۳۱	در نوار زمانی کدام دکمه سبب می‌شود تا یک فریم به جلو حرکت کرد؟	Step Forward one Key	Step Forward one Frame	Play Forward	Step Back one Key	۲
۱۳۲	با استفاده از کدام دکمه می‌توان حرکت شی را در خلاف جهت نشان داد؟	Play Forwards	Step Back one Frame	Play Backward	Step Back one Key	۳
۱۳۳	با فشردن کدام کلید از کیبورد می‌توان اجرای انیمیشن را متوقف کرد؟	Esc	Space	Enter	Backspace	۱
۱۳۴	با انتخاب کدام گزینه اجرای انیمیشن به صورت پیوسته و متوالی تکرار می‌شود؟	Once	Looping	Oscillate	Continuous	۴
۱۳۵	در پنجره‌ی Hypergraph انتخاب کدام گزینه سبب می‌شود تا فقط شی انتخاب شده نمایش داده شود؟	Frame All	Frame Selection	Frame Hierarchy	Secence Hierarchy	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۳۶	کدام گزینه حالت پیش‌فرض نمایش اشیا در پنجره Hypergraph می‌باشد؟	Frame All	Frame Selection	Secence Hierarchy	Frame Hierarchy	۳
۱۳۷	کدام گزینه از انواع دوربین‌های پیش‌ساخته نمی‌باشد؟	Left	Front	Top	Perspective	۱
۱۳۸	کدام دوربین ساده‌ترین دوربین است که می‌توانید مانند دوربین‌های پیش‌فرض با آن کار کنید؟	Camera and Aim	Camera, Aim and up	Camera Roll	Camera	۴
۱۳۹	زمانی که بخواهیم دوربین همیشه ثابت باشد استفاده از کدام دوربین مناسب است؟	Camera and Aim	Camera	Camera up	Camera Roll	۲
۱۴۰	در کدام دوربین، می‌توان دوربین را حول محور خودش دوران داد؟	Camera	Camera and Aim	Camera, Aim and up	Camera Roll	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۴۱	در پانل ویرایش دوربین، کدام گزینه نوع دوربین را مشخص می‌کند؟	Controls	Type	Angle of View	Camera name	۱
۱۴۲	در پانل ویرایش دوربین،کدام گزینه رابطه‌ی معکوس با فاصله‌ی کانونی دارد؟	Focal Length	Angle of View	Controls	Near Clip	۲
۱۴۳	به عکس‌های ساکن و بی‌جان که حاوی جنبشی ظریف و تکرارشونده هستند، چه گویند؟	Story Board	انیماتیک	Cinema Graph	Dialog	۳
۱۴۴	با استفاده از کدام روش برای اشیا پیچیده مانند اسکلت بدن انسان که مفصل‌بندی است، می‌توان حرکت ایجاد کرد؟	Inverse Kinematic	Ik Handler	Forward Kinematic	Skeleton Kinematic	۱
۱۴۵	کدام گزینه از انواع قیدها می‌باشد؟	قید نقطه‌ای	قید جهت	قید هدف	همه موارد	۴

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۴۶	کدام قید برای محدود کردن جهت چرخش مفصل کاربرد دارد؟	Point	Orient	Pole Vector	Aim	۲
۱۴۷	کدام قید در زنجیره‌های IK کاربرد دارد و دستگیره IK را محدود می‌کند؟	Orient	Point	Pole Vector	Aim	۳
۱۴۸	به فرآیند نمایش تصاویر اجسام سه‌بعدی بر روی صحنه نمایشگر دوبعدی چه گویند؟	رندرینگ	انیماتیک	سینماتیک	استوری برد	۱
۱۴۹	کدام گزینه از کاربردهای Render Layer Editor می‌باشد؟	جداسازی اشیا هندسی	جداسازی سایه‌زن‌ها	جداسازی نورپردازی‌ها	همه موارد	۴
۱۵۰	پانل Render Layer Editor در کدام منو قرار دارد؟	View	Render	Window	Edit	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۵۱	همه‌ی نورها و اشیای هندسی به صورت پیش‌فرض در لایه‌ی پردازش قرار دارند؟	Aim Layer	Master Layer	Render Layer	هیچکدام	۲
۱۵۲	در پنجره‌ی Render Settings در کدام قسمت نوع موتور رندر قرار دارد؟	Render Using	Render name	Render Type	Frame Padding	۱
۱۵۳	در زمانی که شمار زیادی ذرات وجود دارد برای پایین آوردن پردازش استفاده از کدام موتور مناسب است؟	Vector Rendering	Maya Hardware	Software Rendering	Mental Ray	۲
۱۵۴	در پنجره‌ی تنظیمات مربوط به موتور Vector Rendering، در کدام قسمت می‌توان شدت و میزان جزئیاتی را که می‌خواهیم در خروجی نمایش داده شود را تنظیم کرد؟	Edge Options	Fill Options	Details Options	Appearance Options	۴
۱۵۵	برای ارزیابی نورپردازی غیرمستقیم در رندر از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Lighting	Shading	Final Gather	Surface	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۵۶	زمانی که بخواهیم یک شی هندسی به صحنه نور دهد، استفاده از کدام گزینه مناسب خواهد بود؟	Camera and Aim	Final Gather	New Material	High Dynamic	۲
۱۵۷	تصاویری که نسبت به مانتیورها بر پایه‌ی ۸–bit دارای نقاط تیره‌تر و سفیدتری هستند، چه نام دارند؟	HDR	IBL	HD	PSD	۱
۱۵۸	در دستورات رشته‌ای برای رفتن به ابتدای سطر از کدام کد استفاده می‌شود؟	\\	\n	\t	\r	۴
۱۵۹	با استفاده از کدام عملگر می‌توان دو رشته را با یکدیگر ترکیب نمود؟	–	+	or	\+	۲
۱۶۰	در اسکریپت‌نویسی نام متغیرها با کدام علامت نشان‌داده می‌شود؟	&	""	$	#	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۶۱	کدام دستور به درستی چاپ خواهد شد؟	Print=۵۰۰	Print(۵۰۰);	۵۰۰;	گزینه ۱ و ۲	۲
۱۶۲	کدام دستور کره‌ای به نام Goal با شعاع ۱۰ ایجاد می‌کند؟	Sphere -name Goa -radius ۱۰	Sphere -radius Goal -name ۱۰	Sphere -name "Goal" -Radius "۱۰"	Sphere -name "Goal" -Radius ۱۰;	۴
۱۶۳	در دستور ۲۰==$b عملگر == نشان‌دهنده‌ی چیست؟	شرط برابری با ۲۰	مقدار متغیر b با ۲۰ برابر است	بزرگتر بودن متغییر از ۲۰	همه موارد	۱
۱۶۴	برای اجرای دستورات وارد شده از کدام کلید میان‌بر استفاده می‌شود؟	Enter	Ctrl + Enter	Esc	Shift + Esc	۲
۱۶۵	در پنجره‌ی Script Editor برای پاک کردن تاریخچه و دستورات ورودی از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Clear All	Clear Input	Clear History	Clear Both	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۶۶	در پنجره‌ی Script Editor با فعال بودن کدام گزینه در صورت وجود خطا پنجره‌ی دیگری باز خواهد شد و لیستی از خطاها به همراه شماره خطوط را نمایش می‌دهد؟	Line Numbers in error	Suppress Info Message	Show Stack Trace	Suppress Error Message	۳
۱۶۷	نتیجه دستورات با کدام گزینه شروع می‌شود؟	\\	\\Result:	\\Warning	\\Error	۲
۱۶۸	در پنجره‌ی Script Editor با فعال بودن کدام گزینه پیام‌های مربوط به خطا در دستورات نمایش داده نمی‌شود؟	Suppress Info Message	Line Numbers in error	Suppress Warning Message	Suppress Error Message	۴
۱۶۹	کدام پنجره برای تشخیص و تعیین نام و خصوصیات شی مناسب است؟	Script Editor	Channel Box	Attribute Editor	همه موارد	۲
۱۷۰	با استفاده از کدام تابع می‌توان مقدار فعلی یک خصوصیت را فراخوانی نمود؟	getAttr	SetAttr	givAttr	putAttr	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۷۱	توابعی که بتوان آن‌ها را در سراسر برنامه فراخوانی کرد، چه نامیده می‌شوند؟	متغیرها	توابع جهانی	روال	رشته‌ها	۳
۱۷۲	در ساختار یک روال بعد از تایپ proc کدام گزینه نوشته می‌شود؟	نام روال	تعیین سراسری بودن روال	المان‌های مربوطه	نوع داده‌ای که روال بازمی‌گرداند	۴
۱۷۳	برای ذخیره‌سازی اسکریپت از کدام گزینه می‌توان استفاده کرد؟	Save As	Save Script	Ctrl + S	گزینه ۲ و ۳	۴
۱۷۴	با استفاده از کدام کلید میان‌بر می‌توان اسکریپت ذخیره شده را فراخوانی کرد؟	Ctrl + Q	Ctrl + Shift + L	Ctrl + R	Ctlr + L	۱
۱۷۵	مقدار دستور زیر کدام گزینه خواهد بود؟ Print ۳+۵*۲	۱۶	۱۳	۱۰	دستور مقدار خطا را برمی‌گرداند	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۷۶	در پایتون برای نشان‌دادن عبارت از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	\\	r	\t	گزینه ۱ و ۲	۴
۱۷۷	در مایا با استفاده از کدام روال می‌توان مقادیر بزرگی از جزییات ارگانیک و طبیعی را ساخت، پویانمایی کرد و پردازش گرفت؟	nParticle	Shader	Paint Effects	Collision	۳
۱۷۸	در پنجره‌ی Paint Effects انتخاب کدام گزینه سبب نمایش انواع قلم‌موهای پیش‌ساخته می‌شود؟	Get brush	Edit template brush	View brush	Display brush	۱
۱۷۹	در پنجره‌ی Paint Effects با فعال بودن کدام گزینه شکل‌های قلم‌مو به صورت افقی در بوم کشیده می‌شود؟	Make Tubes	Wrap convas horizontally	Wrap convas vertically	Flip convas horizontally	۲
۱۸۰	برای تعیین میزان شفافیت قلم‌مو از کدام گزینه استفاده می‌شود؟	Transparency	Opacity	Blur	Shading	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۸۱	در تنظیمات قلم‌مو با استفاده از کدام پارامترها اشیایی که در صحنه در پشت Strokeها قرار می‌گیرند هنگام پردازش به صورت محو شده و مات در می‌آیند؟	Erase	Softness	Smear and Blur	Mesh	۳
۱۸۲	کدام پارامتر از Strokeها یک شی هندسی می‌سازد و برای اشیایی با لبه‌های سخت که به دوربین نزدیک هستند، مناسب است؟	Thinline	Erase	Brush Profile	Mesh	۴
۱۸۳	با تغییر کدام پارامتر قلم‌مو به صورت یک نوار تخت‌شده در می‌آید؟	Softness	Flatness	Shading	Brush Width	۲
۱۸۴	با استفاده از کدام پارامتر می‌توان میزان پخش‌شدگی درخشندگی را تعیین کرد؟	Glow	Glow Color	Glow Spread	Glow Depth	۳
۱۸۵	در Paint Effects با تغییر کدام پارامتر جایگاه لوله‌ها به صورت تصادفی تعیین می‌شوند؟	Tube Rand	Tube per Step	Tube Width	Tube Direction	۱

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۸۶	در ایجاد بافت روی Strokeها ، کدام پارامتر روش نگاشت بافت را تعیین می‌کند؟	Texture Color	Map Color	Texture Type	Map Method	۴
۱۸۷	ذرات (nParticle) توسط کدام موتورها پردازش می‌شوند؟	Maya Software	Mental Ray	NURBS	گزینه ۱ و ۲	۴
۱۸۸	جهت همانندسازی ذرات در زیر آب کدام پارامتر کاربرد دارد؟	Air Density	Wind Direction	Wind Speed	Gravity	۱
۱۸۹	با تغییر پارامتر کدام قسمت یک کف نامرئی ساخته می‌شود که nParticleها می‌توانند روی آن بنشینند؟	Gravity	Grand Plane	Solver Attributes	Floor Plane	۲
۱۹۰	مقدار پرش فریم‌ها در پویانمایی ذرات در کدام قسمت تعیین می‌شود؟	Current time	Start Frame	Frame Jump limit	Substeps	۳

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۹۱	برای کم و زیاد کردن سرعت پویانمایی در ذرات از کدام پارامتر استفاده می‌شود؟	Time Scale	Time Range	Change Type	Different Time	۱
۱۹۲	با تغییر کدام پارامتر رنگ‌ها به صورت تصادفی بر روی ذرات قرار می‌گیرند؟	Color Selected	Color Input	Color Radius	Color Randomaized	۴
۱۹۳	قدرت برخورد ذرات با رویه با استفاده از کدام پارامتر تعیین می‌شود؟	Collision Layer	Collide Strength	Bounce	Friction	۲
۱۹۴	میزان سُر خوردن ذرات بر سطح رویه با استفاده از کدام پارامتر مشخص می‌شود؟	Stickness	Bounce	Friction	Volume	۳
۱۹۵	کدام پارامتر کیفیت نگهدارنده را مشخص می‌کند؟	Wrapping	Resolution	Boundary	Quality	۲

دفتر برنامه‌ریزی و آموزش‌های هنری

سؤالات استاندارد کاربر مایا

شماره سوال	سوال	۱	۲	۳	۴	پاسخ درست
۱۹۶	کدام گزینه نشان‌دهنده‌ی میزان جامد بودن ماده است؟	Viscosity	Friction	Gravity	Damp	۱
۱۹۷	میزان رطوبت ماده در کدام پارامتر قابل تعیین است؟	Viscosity	Friction	Gravity	Damp	۴
۱۹۸	در پرتاب‌کننده‌ها کدام پارامتر مقدار دمای منتشر شده درون شبکه را تنظیم می‌کند؟	Fuel Rate	Heat Rate	Density Rate	Omni	۲
۱۹۹	با استفاده از کدام سیال می‌توان یک دریاچه در صحنه ایجاد کرد؟	Ocean	Water	Pond	Lack	۳
۲۰۰	کدام پارامتر تراکم خز را در قسمت‌هایی کم می‌کند و به عبارتی آن قسمت را تاس یا کچل می‌کند؟	Baldness	Length	Polar	Clumping	۱